



ORDER OF HERMES



NOM: _____ ESSENCE: _____ TRADITION: _____
 JOUEUR: _____ NATURE: _____ MENTOR: _____
 CHRONIQUE: _____ ATTITUDE: _____ CABALE: _____

Attributs

PHYSIQUE

Force _____ ●0000
 Dextérité _____ ●0000
 Vigueur _____ ●0000

SOCIAL

Charisme _____ ●0000
 Manipulation _____ ●0000
 Apparence _____ ●0000

MENTAL

Perception _____ ●0000
 Intelligence _____ ●0000
 Astuce _____ ●0000

Capacités

TALENTS

Bagarre _____ 00000
 Connais. rue _____ 00000
 Conscience _____ 00000
 Esquive _____ 00000
 Expression _____ 00000
 Intimidation _____ 00000
 Intuition _____ 00000
 Sports _____ 00000
 Subterfuge _____ 00000
 Vigilance _____ 00000

COMPÉTENCES

Armes à feu _____ 00000
 Commandement _____ 00000
 Conduite _____ 00000
 Étiquette _____ 00000
 Furtivité _____ 00000
 Méditation _____ 00000
 Mêlée _____ 00000
 Recherches _____ 00000
 Survie _____ 00000
 Technologies _____ 00000

CONNAISSANCES

Cosmologie _____ 00000
 Culture _____ 00000
 Droit _____ 00000
 Énigmes _____ 00000
 Informatique _____ 00000
 Investigation _____ 00000
 Linguistique _____ 00000
 Médecine _____ 00000
 Occulte _____ 00000
 Sciences _____ 00000

Avantages

SPHÈRES

Correspondance _____ 00000
 Entropie _____ 00000
 Esprit _____ 00000
 Forces _____ 00000
 Matière _____ 00000
 Prime _____ 00000
 Psyché _____ 00000
 Temps _____ 00000
 Vie _____ 00000

HISTORIQUES

_____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000

AUTRES TRAITS

_____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000

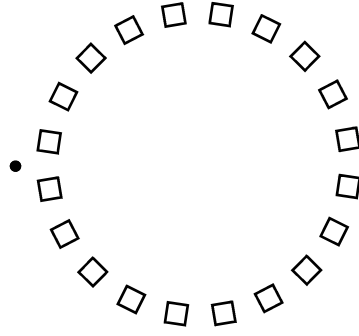
ENTÉLÉCHIE

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

VOLONTÉ

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

QUINTESSENCE



PARADOXE

SANTÉ

Contusion _____
 Blessure légère _____ -1
 Blessure moyenne _____ -1
 Blessure grave _____ -2
 Handicap _____ -2
 Infirmité _____ -5
 Invalidité _____

EXPÉRIENCE

POINTS D'ÉTUDE



ORDER OF
HERMES



Atouts & Handicaps

ATOUT	TYPE	HANDICAP	TYPE

Arts Maîtrisés

EFFETS PRÉFÉRÉS

ROUTINES

Talismans

NOM	NIVEAU	ENTÉLÉCHIE	QUINTESCENCE	APPARENCE

Combat

ARME	DIFFICULTÉ	DÉGATS	PORTÉE	CADENCE	CHARGEUR	DISS.

ARMURE:



ORDER OF HERMES



Historique Avancé

CONTACTS, DORMEURS

CONTACTS, EVEILLÉS

INFLUENCE, DORMEURS

ALLIÉS, EVEILLÉS

RESSOURCES

MENTOR, SECTE

FAMILIERS

FONDATION

ACCOLYTES

NODE (S)

Possessions

EQUIPEMENT (PORTÉ)

EQUIPEMENT (POSSÉDÉ)

FOCI

DIVERS



ORDER OF HERMES



Histoire

EVEIL

BUTS / DÉSTINÉE

QUÊTES

SECRETS

Description

AGE: _____

AGE APPARENT: _____

NAISSANCE: _____

AGE D' EVEIL: _____

CHEVEUX: _____

YEUX: _____

RACE: _____

NATIONALITÉ: _____

APPARENCE / NATURE DE L'AVATAR: _____

TAILLE: _____

POIDS: _____

SEXE: _____

Visuels

CHARTRE DE LA CABALE

DESSINS DU PERSONNAGE

