

# Dungeons & Dragons

## Fiche Animalière

### Animal

Nom: \_\_\_\_\_  
 Type: \_\_\_\_\_  
 Taille: \_\_\_\_\_  
 Poids: \_\_\_\_\_  
 Age: \_\_\_\_\_

### Caractéristiques

Force    
 Dextérité    
 Constitution    
 Intelligence    
 Sagesse    
 Charisme

### Jets de Sauvegarde

Vigueur (con)    
 Réflexes (dex)    
 Volonté (sag)

### Dés de Vie

### Points de Vie

--	--

### Déplacements

Encombrement	Vitesse	Poids/Max	Dex/Max	Pénalité	Course
Léger			normal	normal	normal
Médium			+3	-3	x4
Lourd			+1	-6	x3

Lever au dessus de la tête \_\_\_\_\_ Pousser / Tirer \_\_\_\_\_  
 Lever du sol \_\_\_\_\_ Encombrement \_\_\_\_\_

### Capacités Spéciales

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

### Compétences

Compétences	Val	Rg	Car	Div
Déplacement silencieux			Dex	
Détection			Sag	
Discrétion			Dex	
Fouille			Int	
Perception auditive			Sag	
Psychologie			Sag	
Saut			For	
Survie			Sag	

### Défense

Armure : \_\_\_\_\_ CA   
 \_\_\_\_\_ Dex/Max    Vitesse \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ Poids    Pénalité \_\_\_\_\_



CA   
 Dépouillé   
 Contact

### Combat

### Initiative

Nom	Attaque	Dégâts	Critique	Portée

### Équipement de l'animal

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

### Équipement porté par l'animal

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_